

Анотація дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування для економічних систем »

Метою дисципліни є формування у студентів системи знань з методології об'єктно-орієнтоване моделювання та програмування систем в економіці та набути системи компетенцій (здатностей):

- *використовувати методи кібернетичного підходу до моделювання економічних систем;*
- *використовувати методи розробки об'єктно-орієнтованих моделей;*
- *використовувати програмні парадигми для аналізу та концептуального моделювання економічних об'єктів;*
- *використовувати програмні засоби для реалізації кількісних моделей економічних систем;*

Студенти після засвоєння навчальної дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування для економічних систем » мають продемонструвати такі результати навчання:

знання:

- *кібернетичних законів,*
- *базовий рівень об'єктно-орієнтованих моделювання,*
- *поняття про оцінку складності систем,*
- *, мов програмування високого рівня.*

уміння:

- *застосовувати об'єктно-орієнтованих підходи до розробки спрощених моделей економічних об'єктів,*
- *створювати концептуальну об'єктно-орієнтовану модель системи,*
- *написати та відлагодити програму на мові C++*

Annotation of discipline "Object-oriented programming for economic systems"

The purpose of discipline is to form the system of knowledge on methodology of object-oriented modeling and programming of systems in the economy and to acquire systems of competences (abilities):

- to use the methods of cybernetic approach to modeling economic systems;
- use the methods of developing object-oriented models;
- use software paradigms for analysis and conceptual modeling of economic objects;
- use software for the implementation of quantitative models of economic systems;

Students after experiencing the subject "Object-Oriented Programming for Economic Systems" should demonstrate the following learning outcomes:

knowledge:

- cybernetic laws,
- the base level of object-oriented modeling,
- the notion of assessing the complexity of systems,
- , like high level programming.

abilities:

- apply object-oriented approaches to the development of simplified models of economic objects,
- create a conceptual object-oriented model of the system,
- write and debug the program in C ++