

Владімірова Олександра УК-41

Об'єктно-орієнтована модель керування iPhone

Анотація. Дана курсова робота повинна розкрити навички студента у розробці моделі ООП мовою C++ з використанням пакету Borland C++ Builder.

Метою моєї роботи є засвоєння знань набутих протягом семестру з курсу «Економічна кібернетика 2» на базі об'єктно-орієнтованого програмування, їх систематизація та поглиблене вивчення концепцій ООП: інкапсуляції, наслідування та поліморфізму.

Курсова робота має показати основні можливості мови програмування C++, а також вміння використовувати її для розробки об'єктно-орієнтованих моделей, в даному випадку - спрощеної моделі керування iPhone.

Ця програма – спрощена імітація мобільного телефону, що дає можливість ознайомитися з інтерфейсом продукту однієї з провідних компаній – Apple.

Цей проект має розвинутий графічний інтерфейс та створений у C++Builder 6, яка реалізує сучасні підходи до програмування.

Результатом курсової роботи стала програма моделювання інтерфейсу телефону фірми Apple, визначена її функціональна структура, проведено об'єктно-орієнтоване проектування, в результаті якого була розроблена діаграма класів, на якій відображені класи системи з їх атрибутами і методами, також відносини між ними.

Ключові слова:

Об'єктно-орієнтоване програмування, класи, методи, iPhone, моделювання, програмування